

101 下 銘傳盃 C/C++ 短碼競賽

一、競賽緣起

為提升學生程式寫作能力，培養學生獨立思考解決問題的能力，依照校行事曆實施週週程式設計競賽。希望透過長時間綿密的程式競賽，培養學生臨題不懼的信心。並期望透過競賽，培訓學生參加國內重要程式設計競賽及認證，目前以「大學程式能力檢定」(簡稱 CPE)為主要目標。又活動評分標準以功能為主，簡潔為輔，在通過批改的程式碼中，選取使用詞數最少的同學為冠軍，故曰：「短碼競賽」。

二、競賽辦法

1. 官方網站：<http://coding-frenzy.arping.me>。
2. 官方信箱：arping@gmail.com。
3. 競賽梯次：依校行事曆第 2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16 週舉行。
4. 競賽時間：該週週六 23:59:59 截止。
5. 報名資格：銘傳學生皆可參加，註冊官網帳號，即完成報名。
6. 競賽軟體：使用「瘋狂程設」競賽專用軟體環境。
7. 競賽語言：C/C++。編譯以 Visual C++ 2012 為標準，請自行安裝 Express(免費)或專業版。
8. 競賽方式：參賽者須在規定時間內，在任何地點使用競賽軟體及編譯器完成程式寫作。
9. 辦法修改：競賽辦法、競賽題目或獎勵辦法如有修改，以官網公告為準。

三、競賽題目

1. 競賽題目：由評審老師命題，計三題。一基礎題為傳統 C++ 課程基礎考題，一挑戰題由 CPE 題庫中挑選，另一題則視學生答題狀況，決定為基礎題或挑戰題。
2. 評分標準：程式碼評分標準以功能為主，簡潔為輔；在通過功能驗證的程式碼中，依使用「詞數」由少到多排定「名次」。

四、獎勵辦法：

1. 單題冠軍獎(300 元)：每位同學整學期最多可得一次單題冠軍獎；若當題參賽者皆以得過本獎項，則本獎項頒給當題成績最好的。
2. 雙和冠軍獎(400 元)：連續兩週超越單題冠軍獎得主成績，本獎每位同學最多可得一次。
3. 三重冠軍獎(600 元)：連續三週超越單題冠軍獎得主的成績，本獎每位同學最多可得一次。
4. 四次冠軍獎(900 元)：連續四週超越單題冠軍獎得主的成績，本獎每位同學最多可得一次。
5. 五度冠軍獎(1500 元)：連續五週超越單題冠軍獎得主的成績，本獎每位同學最多可得一次。
6. 事證專屬規則：以上每個冠軍獎項的得獎事證是專屬的，不可以拿一個事證用於兩獎項中，例如不可以第 02 週、第 03 週、第 04 週超越單題冠軍獎得主的成績，同時獲取雙和冠軍及三重冠軍。
7. 獎項優先規則，每位同學需照以下順序取得獎項，單題、雙和、三重、四次、五度。
8. 長期參加獎：為鼓勵同學長期參與，在解題超過一定數量的同學中，依解題數由多到少比序(以未得以上獎項者優先)，發給若干獎金。
9. CPE 競賽獎：CPE 競賽每年舉辦四次，為鼓勵同學參與 CPE 競賽，達成預設目標，在解出一題以上的同學中，選取若干學生、發給若干獎金。
10. 總獎金經費若不足時，則各項獎金則由主辦單位調整之。